

**A PEPSI MAGYARORSZÁG „Napi nyerő 11-es!” ELNEVEZÉSŰ NYEREMÉNYJÁTÉKÁNAK  
RÉSZVÉTELI ÉS JÁTÉKSZABÁLYZATA  
2018. április 16. – 2018. június 30.**

**1. ÁLTALÁNOS TUDNIVALÓK**

A nyereményjáték (a továbbiakban: **"Játék"**) lebonyolításával összefüggő feladatokat a **Best Support Partner Kft.** (Cg. 02-09-082837; 7634 Pécs, Új fasor 20; telephely: 1117 Budapest, Budafoki út 183.) mint lebonyolító és adatkezelő (a továbbiakban: **"Lebonyolító"**) látja el.

A Pepsi termékek reklámozója, ezáltal a Játék finanszírozója és szervezője a Fővárosi Ásványvíz- és Üdítőipari Zrt. (Cg. 01-10-041999; székhely: 1239 Budapest, Helsinki út 121-123.) (a jelen Játékszabályzatban: **"Szervező"**). A Lebonyolító a Szervező megbízása alapján a lebonyolítás körében teljes körűen eljár.

**2. A JÁTÉKBAN TÖRTÉNŐ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI**

2.1. A Játékban kizárólag magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, valamint a magyar hatóságok által kiállított érvényes személyazonosító igazolvánnyal rendelkező, 16. életévét betöltött, a 2.12. és 2.13. pontokban meghatározott személyek körébe nem eső, nem cselekvőképtelen természetes személy (a továbbiakban: **"Játékos"**) vehet részt, aki a Játék 3. pontban írt időtartama alatt:

2.1.1. **vásárol legalább 1 (egy) db**, bármely magyarországi üzletben kiskereskedelmi forgalmazás keretében kapható, promóciós Pepsi terméket (a továbbiakban: **"Termék"**) (a résztvevő Termékek listáját a 2.2. pont tartalmazza), majd

2.1.2. **elektronikusan pályázik a [www.pepsi.hu](http://www.pepsi.hu) alatti weboldalon** (a továbbiakban: **"Weboldal"**), amelynek során megadja vezetéknevét, keresztnévét, e-mail címét, továbbá telefonszámát, illetve **feltölti** a Pepsi termék kupakjának belsejében található **8 karakterből** – számokból és betűkből – **álló promóciós kódot** (a továbbiakban: **"Kód"**), és a vonatkozó mező bejelölésével elfogadja a jelen játékszabályzatban (a továbbiakban: **"Játékszabályzat"**) leírt valamennyi feltételt és hozzájárul megadott adatainak a Játékszabályzat 8. pontjában írtak szerinti kezeléséhez (a továbbiakban együtt: **"Pályázat"**)

2.2. A Játékban a következő, promóciós címkével/csomagolással ellátott Termékek vesznek részt:

- 0,5L Pepsi black
- 0,5L Pepsi blue
- 1,75L Pepsi black
- 1,75L Pepsi blue
- 2,25L Pepsi black
- 2,25L Pepsi blue
- 0,5L Mirinda Orange
- 1,75L Mirinda Orange
- 2,25L Mirinda Orange
- 0,5L 7up
- 1,75L 7up
- 2,25L 7up

2.3. Egy Játékos a Játék teljes időtartama alatt **korlátlan számú Kódot jogosult feltölteni a Weboldalra. Egy Kódot csak egyszer lehet érvényesen feltölteni a Weboldalra.** Amennyiben ugyanazt a Kódot többször töltik fel, úgy Szervező az első beküldött Kódot tekinti érvényesnek, a továbbiakban feltöltött azonos Kódokat a Játék szempontjából nem veszi figyelembe. A

Játékszabályzatnak megfelelő, de **nem valós Kódot tartalmazó Pályázatok érvénytelenek**, és azok nem kerülnek figyelembe vételre a Játékban.

- 2.4. A Játékos köteles a feltöltött Kódot tartalmazó kupakot a Játék teljes időtartama alatt, illetve a nyereség átvételéig sértetlenül megőrizni, és nyertessége esetén a Lebonyolító vagy a Lebonyolító megbízottja részére bemutatni a nyereség átvételkor. Lebonyolító kizárólag azokat a kupakokat fogadja el a Játékban, amelyeken a 8 karakterű Kód teljesen olvashatóan látszik és egyértelműen beazonosítható a márkanév.
- 2.5. Lebonyolító a nyereség átadását megelőzően ellenőrizheti a nyertes által feltöltött Kódot, valamint a beküldött kupakban található kódot. Ha a kupakban található kód nem egyezik a beküldött Kóddal, és/vagy a márkanév nem azonosítható be egyértelműen, úgy Szervező nem fogadja el nyertesnek az adott Játékost.
- 2.6. A Játékosok a Pályázat során megadott adataik útján kerülnek azonosításra, így az adatok esetleges változásaiból eredő, a Szervező érdekkörén kívül eső, technikai problémákért (különösen, de nem kizárólag e-mail cím törlése, elérhetetlensége) Szervezőt és Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.
- 2.7. A Játékszabályzatnak megfelelő, de nem valós adatokat tartalmazó Pályázatok érvénytelenek, és azok nem kerülnek figyelembe vételre a Játékban. Lebonyolító a nem valós adatokat megadó Játékosokat kizárhatja a Játékból.
- 2.8. Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek.
- 2.9. Lebonyolító kizárólag azokat a Pályázatokat tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok által regisztrált, saját e-mail címük megadásával küldenek be a Játékba. Amennyiben a Játékos nem saját maga által regisztrált e-mail címet vesz igénybe, a Játékkal kapcsolatos e-mail postafiók használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban Szervező, valamint Lebonyolító mindennemű felelősségét kizárja.
- 2.10. A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn és a Lebonyolítón kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.
- 2.11. A Pályázatokat a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Lebonyolító megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja.
- 2.12. A Játékból ki vannak zárva a Szervező, a Lebonyolító, valamint a Játék szervezésében, lebonyolításában részt vevő egyéb 3. személyek dolgozói és mindezen személyek Ptk. 8:1. § (1) bekezdés 2. pontjában meghatározott hozzátartozói.
- 2.13. A Játékból – a Lebonyolító megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, illetve nem valós e-mail címmel vesznek részt a játékban azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen személyeknek minősülnek például, akik nem valós adatokkal vesznek részt a Játékban abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítóknak okoztak.

### 3. A JÁTÉK IDŐTARTAMA

A Játék 2018. április 16. napja 0 óra 01 perctől 2018. június 30. nap 23 óra 59 percig tart.

### 4. A JÁTÉK MENETE

#### 4.1. NAPI NYEREMÉNYEK SORSOLÁSA

##### **NAPI NAGYÉRTÉKŰ NYEREMÉNY**

Lebonyolító a Játék kezdő időpontját megelőzően, **2018. január 18. napján 12:30 órakor** közjegyző jelenlétében **minden egyes Játéknap tekintetében** az 5.1.1. pontban írt nyereményre vonatkozóan **naponta 1 (egy) db, azaz összesen 76 (hetvenhat) darab nyerő időpontot sorsol ki.**

##### **NAPI KÖZEPES ÉRTÉKŰ NYEREMÉNY**

Lebonyolító a Játék kezdő időpontját megelőzően, **2018. január 18. napján 12:30 órakor** közjegyző jelenlétében **minden egyes Játéknap tekintetében** az 5.1.2. pontban írt nyereményre vonatkozóan **naponta 1 (egy) db, azaz összesen 76 (hetvenhat) darab nyerő időpontot sorsol ki.**

##### **NAPI KISÉRTÉKŰ NYEREMÉNY**

Lebonyolító a Játék kezdő időpontját megelőzően, **2018. január 18. napján 12:30 órakor** közjegyző jelenlétében **minden egyes Játéknap tekintetében** az 5.1.1. pontban írt nyereményre vonatkozóan **naponta 9 (kilenc) db, azaz összesen 684 (hatszáznyolcvannégy) darab nyerő időpontot sorsol ki.**

Lebonyolító a 2018. április 16.- 2018. június 30. közötti időszak valamennyi naptári napját Játéknappal tekinti. Adott Játéknappal az érintett naptári nap 0 óra 01 perctől 23 óra 59 percig tart.

- 4.2. A nyerő időpontok meghatározása a véletlenszerűség elvének eleget tevő számítógépes program segítségével közjegyző jelenlétében történik. A közjegyző által hitelesített jegyzőkönyvet Lebonyolító elzárt helyen őrzi és gondoskodik arról, hogy annak tartalmát a Játék lezárásáig senki se ismerhesse meg. A nyerő időpontok a Játék végeztével bárki által szabadon megtekinthetők, előzetes időpont egyeztetés után a Lebonyolító székhelyén a Játék végétől számított 30 (harminc) naptári napon belül.
- 4.3. Az 5.1.1., 5.1.2 illetve 5.1.3 pontban meghatározott nyereményeket a Játékszabályzatnak mindenben megfelelő azon Játékosok nyerhetik meg, akik az adott nyereményhez kapcsolódóan előre kisorsolt, **adott nyerő időponthoz legközelebbi időpillanatban** (óra, perc, másodperc) **töltenek fel a Játékszabályzatban foglaltaknak mindenben megfelelő Pályázatot.**
- 4.4. Amennyiben a nyertes Játékos Pályázata, vagy a nyertes Játékos a jelen Játékszabályzatban meghatározott bármely okból kizárásra kerül, Lebonyolító azt a Játékost választja nyertesnek, (továbbiakban Tartaléknyertes) aki az adott nyerő időponthoz legközelebb eső következő időpillanatban töltött fel a Játékszabályzatban foglaltaknak mindenben megfelelő Pályázatot.

### 5. NYEREMÉNYEK, NYERTESEK ÉRTESETÉSE, NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA

#### 5.1 A Játékban a következő nyeremények kerülnek kiosztásra (továbbiakban együtt: „Nyeremény”):

- 5.1.1. **Napi nyeremények: napi 1 (egy), összesen 76 (hetvenhat) darab Sony Full HD Smart TV 40" (40WE660)**
- 5.1.2. **Napi nyeremények: napi 1 (egy), összesen 76 (hetvenhat) db Pepsi branded Air Powered Soccer (légpárnás foci)**
- 5.1.3. **Napi nyeremények: napi 9 (kilenc) összesen 684 (hatszáznyolcvannégy) darab Pepsi branded mini bluetooth football speaker (hangszóró)**

- 5.2 A Nyeremény másik Játékosra átruházható, de készpénzre nem váltható.
- 5.3 Lebonyolító fenntartja a jogot, hogy az adott Játék időtartama alatt – a Játékosok Weboldalon keresztül történő előzetes értesítése mellett – a Nyereményeket megváltoztassa, azokat az adott Nyereménnyel egyenértékű más nyereménytárggyal helyettesítse.
- 5.4 Egy Játékos az egy adott időpontban feltöltött Pályázatával legfeljebb egy Nyereményre lehet jogosult. Egy Játékos a teljes Játék során legfeljebb 1 (egy) db nagyértékű nyereményre, legfeljebb 1 (egy) db közepes értékű nyereményre és 1 (egy) db kisértékű nyereményre lehet jogosult.
- 5.5 Lebonyolító a napi nagyértékű, közepes értékű és kisértékű Nyeremények nyertesait az adott Játéknapot követő 168 órán belül értesíti a nyertes által a Pályázatkor megadott e-mail címen (a továbbiakban: "**Értesítés**"). A nyertes Játékos köteles 72 órán belül visszaigazolni az Értesítést. Amennyiben a nyertes a jelen pontban írt határidőt elmulasztja, a Pályázata kizárásra kerül, és Lebonyolító tartaléknyerest jelöl ki.
- 5.6 **Nyeremények átadása:** A napi kisértékű és közepes értékű nyereményeket a Lebonyolító futárszolgálattal juttatja el az adott nyertesnek a Játékos által az Értesítés visszaigazolásakor megadott magyarországi címre. Lebonyolító a nyeremények kézbesítését kétszer kísérli meg, az Értesítés visszaigazolását követő 60 naptári napon belül. A nyertes Játékos köteles együttműködni annak érdekében, hogy a nyeremények átvételére a futárszolgálat érvényes Általános Szerződési Feltételeiben foglaltak szerint sor kerüljön. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a nyertes nem tesz eleget, és így a nyeremények átadása meghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető. Lebonyolító a nyeremények átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani.
- A nagyértékű nyereményeket a Lebonyolító személyes átadással juttatja el az adott nyertesnek a Játékos által az Értesítés visszaigazolásakor megadott magyarországi címre. Lebonyolító a nyeremények kézbesítését a Játékosal közösen előre egyeztetett helyen és időpontban egy alkalommal kísérli meg, az Értesítés visszaigazolását követő 60 naptári napon belül. A nyertes Játékos köteles együttműködni annak érdekében, hogy a nyeremények átvételére a Lebonyolítóval történt közös egyeztetés szerint sor kerüljön. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a nyertes nem tesz eleget, és így a nyeremények átadása meghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető. Lebonyolító a nyeremények átvételére újabb lehetőséget kizárólag a sikertelen kézbesítést követő 30 naptári napon belül, a Lebonyolító által megadott helyen és időpontban tud biztosítani.
- 5.7 A nyeremények meghatalmazott útján is átvehetők. Meghatalmazott lehet minden legalább korlátozottan cselekvőképes személy, aki képviseleti és átvételi jogát teljes bizonyító erejű és mind a meghatalmazó, mind a meghatalmazott által aláírt alakszerű meghatalmazással igazolja. A meghatalmazás kötelező alaki kelléke a benne szereplő személyek születési családi neve, anyja neve, születési helye és ideje, lakcíme, valamint személyi igazolvány száma.
- 5.8 Lebonyolító a Nyereményeket és a nyerteseket a Weboldalon közzéteszi. A nyilvánosságra hozatal során a nyertes Pályázatokat beküldő Játékosok neve jelenik meg, amelyhez valamennyi Játékos a Játékra történő jelentkezéssel kifejezetten hozzájárul.
- 5.9 Lebonyolító kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a Nyereményt azért nem lehet kézbesíteni vagy átadni, mert a Pályázatán feltüntetett személyes adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen Játékszabályzatban írt személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően Szervezőt, illetve Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

## 6. ADÓZÁS, KÖLTSÉGEK

A Nyereményekhez tartozó esetleges SZJA fizetési kötelezettséget a Szervező viseli. Szervezőt a Nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli. A Nyeremények kézbesítésével járó futárkötséget a Szervező viseli. Egyéb esetlegesen felmerülő költségek a Játékost terhelik.

## 7. PANASZBEJELENTÉS

A Játékkal kapcsolatban kérdések, bejelentések a [pepsi@bestsupportpartner.com](mailto:pepsi@bestsupportpartner.com) e-mail címen vagy a 06 20 518 12 82 telefonszámon tehetőek meg munkanapokon 10:00 és 16:00 óra között.

## 8. ADATVÉDELEM

- 8.1 A jelen Játékban történő részvétellel kapcsolatos adatszolgáltatás önkéntes. Azok, akik a Játékban részt vesznek, tudomásul veszik és kifejezetten hozzájárulnak ahhoz, hogy
- 8.1.1 Lebonyolító a Játékkal kapcsolatban megadott személyes adataikat a Játékkal összefüggésben, a Játék időtartama alatt kapcsolattartás és adminisztráció, valamint a Nyeremények átadása céljából (ezen belül az adatkezelés célja a Játékban részt vevő személyek által a Pályázat során rögzített adataik ellenőrzése annak érdekében, hogy a Nyeremények az arra jogosultak részére kerüljenek átadásra, továbbá, a Nyeremények megfelelő címre történő kiszállításának megoldása, valamint a Nyeremény átvételére vonatkozó jogosultság ellenőrzése) kezelje;
  - 8.1.2 nyertesség esetén nevüket a Lebonyolító minden további feltétel és ellenérték nélkül, kizárólag a Játékkal kapcsolatosan nyilvánosságra hozza (különösen a Weboldal felületén feltüntesse), és
  - 8.1.3 minden tekintetben, kifejezetten elfogadják a Játékszabályzat összes rendelkezését.

A megadott adatok kezelője a Lebonyolító (Best Support Partner Kft.), aki az adatokat harmadik személy részére nem teszi hozzáférhetővé. Lebonyolító az adatok tárolását az 1117 Budapest, Budafoki út 183. sz. alatti telephelyén, szigorú biztonsági intézkedések mellett biztosítja.

A kezelendő adatok a név, a cím, a telefonszám, az email cím és az IP cím.

Adatkezelési nyilvántartási szám: **NAIH-136928/2018**

- 8.2 Az adatkezelő a Játékosok által megadott adatokat a Nyeremények kiosztását követően külön értesítés nélkül törli nyilvántartásából.
- 8.3 Lebonyolító szavatolja, hogy az adatkezelés mindenben a hatályos jogszabályi rendelkezések megtartásával történik. Az adatkezelő bármikor lehetőséget biztosít a Játékosnak arra, hogy tájékoztatást kérjen személyes adatai kezeléséről, kérje azok törlését, zárolását vagy helyesbítését az alábbi címeken: 1117 Budapest, Budafoki út 183. címen vagy a [pepsi@bestsupportpartner.com](mailto:pepsi@bestsupportpartner.com) e-mail címen. Ezen kívül a Játékost megilleti a személyes adatai kezelése elleni tiltakozás joga is. Amennyiben a Játékos Lebonyolító által meghozott döntéssel nem ért egyet, úgy a bírósághoz vagy a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatósághoz fordulhat.
- 8.4 A Játékos tudomásul veszi, hogy a Játékból való kizáráshoz vezet, ha a Játék lebonyolításához szükséges adatok törlését a nyeremény átadása előtt kérelmezi.
- 8.5 Az adatkezelésre egyebekben az Európai Parlament és Tanács 2016/679. sz. általános adatvédelmi rendelete („GDPR”) irányadó.

## 9. VEGYES RENDELKEZÉSEK

9.1 A Pályázatok hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címélírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), a Nyeremények kézbesítésének – Lebonyolító érdekkörén kívül eső – elmaradásáért vagy késedelméért, ill. a kézbesítés során keletkezett károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

9.2 A Szervező és a Lebonyolító a Nyeremények tekintetében minőségi felelősséget nem vállalnak, a nyertes ilyen igényét jogszabályi keretek között a Nyeremény forgalmazójával szemben érvényesítheti a mindenkorai forgalmazói feltételek szerint.

A SONY TV forgalmazója a HG. Sonitron Informatikai és Kereskedelmi Kft. (1053 Budapest, Kecskeméti utca 4.). Beüzemeléssel kapcsolatos kérdést az e cég által működtetett SONY Központi Szalonban lehet feltenni (1053 Budapest, Kecskeméti utca 4., tel.: 06-1-317-49-74, [sonyszalon@t-online.hu](mailto:sonyszalon@t-online.hu)), minőségi panasszal, illetve garanciális igénnyel pedig a SONY szervizeket lehet megkeresni: [https://locator.sony.hu\\_HU/servicecenters](https://locator.sony.hu_HU/servicecenters).

A légpárnás foci és mini hangszóró forgalmazója a Stúdió68 Reklámajándék Kft. (1119 Budapest, Boglárka utca 32.). Minőségi panasszal, illetve garanciális igénnyel 2018. szeptember 30-ig a Lebonyolítót is meg lehet keresni a 7. pontban írt elérhetőségeken, 2018. szeptember 30-át követően pedig kizárólag a forgalmazót: <http://studio68.hu/site/index.php#contact>.

A brand nyomás nem tárgya a fenti minőségi panaszügyintézésnek.

Amennyiben a nyertes a nyereményét nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől, illetve Lebonyolítótól nem követelheti.

9.3 A Szervező, illetve a Lebonyolító kizárja a felelősségét minden, a Weboldalt, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások, illetve a telefonhálózatot ért támadások, meghibásodás estére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve szervert vagy a kiszolgáló hálózatot ért támadás folytán a játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményeiket, a nyertes/nem nyertes státuszukat, stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállal.

9.4 Lebonyolító fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált e-mailcímek létrehozását, illetve a játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a játékost azonnali hatállyal kizárja a játékból.

9.5 Ha a játékos adat- illetve kódfeltöltés vagy pályázat közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, telefonhálózattal, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

9.6 Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét a Weboldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a Weboldal nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.

9.7 A Szervező és Lebonyolító nem vállal felelősséget a Weboldalhoz, illetve az ott található bármilyen információhoz való hozzáférésekből, illetve annak elmaradásából vagy ezek felhasználásából származó semmiféle veszteségért vagy kárért, továbbá nem tartozik felelősséggel azokért az esetlegesen bekövetkező károkért, veszteségekért, költségekért, amelyek a Weboldal használatából, annak használatra képtelen állapotából, nem megfelelő működéséből, üzemzavarából, az adatok bárki által történő illetéktelen megváltoztatásából keletkeznek, illetve amelyek az információ továbbítási késedeleméből, számítógépes vírusból, jogosulatlan adatfeltörésből, vonal- vagy rendszer hibából vagy más hasonló okból származnak.

9.8 A Weboldal, az azokon található minden képi, hang és szöveges tartalom, illetve azok elrendezése szerzői jogi, illetve védjegy oltalom alatt állnak. Azoknak - a személyes használatot

meghaladó mértékű – bármilyen formában történő felhasználása kizárólag a Játék Szervezőjének kifejezett, erre vonatkozó írásos engedélyével lehetséges.

- 9.9 A jelen Játékra és Játékszabályzatra irányadó jog a magyar jog.
- 9.10 A Játékosok elfogadják, hogy a Játékban való részvétel során a Játékszabályzatban foglaltak bármilyen megszegésével a Szervező és Lebonyolító számára okozott kárért teljes körű felelősséget vállalnak.
- 9.11 A Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játék feltételeit tartalmazó jelen Játékszabályzatot indokolás nélkül bármikor módosítsa, ide értve a Játék megszüntetését is. Az erre vonatkozó tájékoztatást a Szervező a Játék egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva közzéteszi. Ez a rendelkezés nem korlátozza a Játékosoknak a mindenkor hatályos jogszabályok alapján fennálló igényérvényesítési jogát.

**Budapest, 2018. április 15.**

**Módosítva: 2018. május 24-én.**

**Best Support Partner Kft.**  
Lebonyolító